



PREZENTACJA

SPÓŁKI

DEBIUT NA NEWCONNECT

11 WRZEŚNIA

INFORMACJE O SPÓŁCE

GameHunters sp. z o.o., założona w sierpniu 2019 roku, przekształciła się w spółkę akcyjną w listopadzie 2020. Głównym akcjonariuszem jest PlayWay S.A. (55,57% udziałów). Prezesem Zarządu jest Krzysztof Pławski. Firma zatrudnia kilka zespołów deweloperskich, we współpracy z którymi produkuje i dystrybuuje gry, głównie przez platformę Steam.



GAMEHUNTERS

NASZA HISTORIA



Q3 2019

Rozpoczęcie prac koncepcyjnych nad grą pt. Gunsmith Simulator



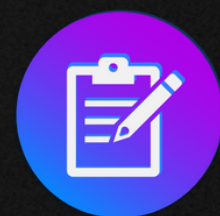
Q3 2019

Zawiązanie poprzednika prawnego Emitenta pod firmą GameHunters sp. z o.o.



Q4 2020

Przekształcenie Gamehunters sp. z o.o. w GameHunters S.A.



Q1 2021

Przeprowadzenie emisji akcji serii B, w wyniku której Spółka pozyskała 2,01 mln zł na dalszy rozwój



19 Lipca 2023

Premiera Gunsmith Simulator na platformie Steam



Q3 2024

Kontynuacja prac nad projektami: Samurai Simulator, Mars Colony Builder, Cannon Foundry Simulator



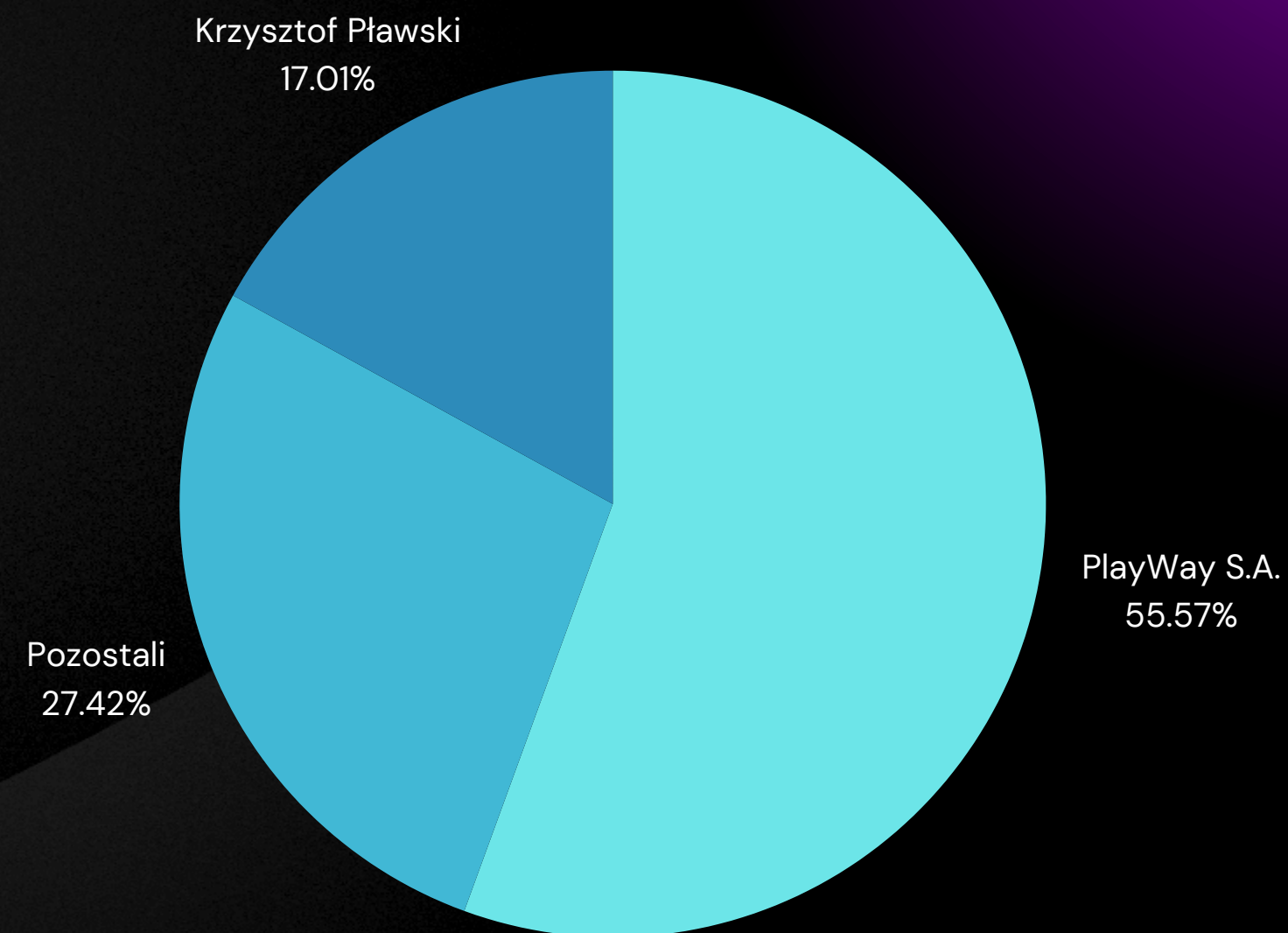
11 Września 2024

Debiut na rynku NewConnect



STRUKTURA AKCJONARIATU

Akcjonariusz	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym	Udział w ogólnej liczbie głosów
PlayWay S.A.	572 400	572 400	55.57 %	55.57 %
Krzysztof Pławski	175 200	175 200	17.01 %	17.01 %
Pozostali	282 400	282 400	27.42 %	27.42 %
Suma	1 030 000	1 030 000	100.00 %	100.00 %



1/2

DOTYCHCZASOWE WYNIKI FINANSOWE

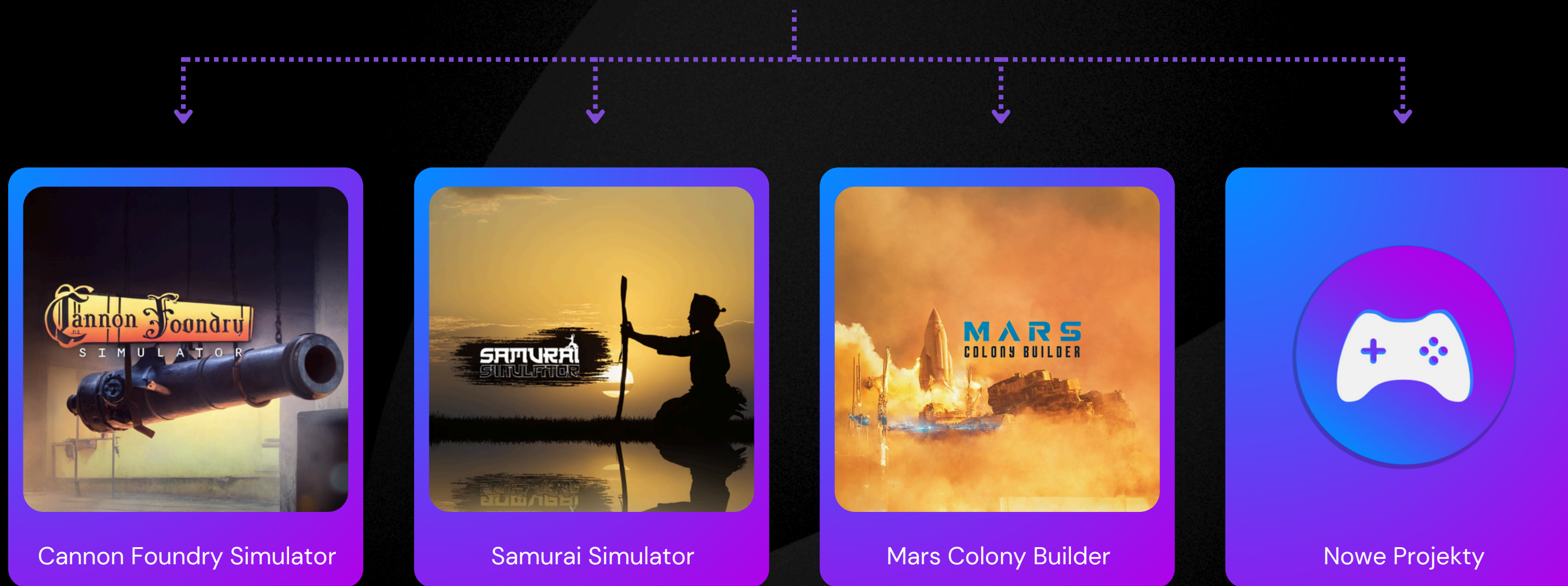
Wyszczególnienie	2022	2023	I p. 2024
Przychody netto ze sprzedaży	1 079 799,72	3 239 383,87	1 708 796,29
Zysk ze sprzedaży	-322 722,10	1 014 790,78	521 731,56
Wynagrodzenia	832 505,98	1 485 898,31	851 658,81
EBIT	-322 722,10	1 010 859,42	522 241,25
Zysk netto	-317 372,78	1 013 225,24	543 508,87

DOTYCHCZASOWE WYNIKI FINANSOWE

Wyszczególnienie	2022	2023	I p. 2024
Aktywa trwałe	29 618,56	13 189,38	8 738,80
Aktywa obrotowe	3 373 997,33	4 447 018,02	4 990 912,82
Zapasy	2 010 248,82	2 113 096,67	2 602 252,31
Należności krótkoterminowe	61 920,00	495 470,62	255 789,41
Środki pieniężne	1 301 271,46	1 838 212,66	2 132 195,90
Kapitał własny	3 575 958,01	3 258 585,23	4 815 319,34
Zobowiązania i rezerwy	145 030,66	188 396,93	184 332,28
Suma bilansowa	3 403 615,89	4 460 207,40	4 999 651,62

ŚRODKI PIENIĘŻNE

2 132 195 ZŁ*



* STAN NA DZIEŃ 30 CZERWCA 2024



STRATEGIA



Zdobycie pozycji



Przeznaczenie do sprzedaży co najmniej jednej gry rocznie



Dywersyfikacja portfolio gier



Dalszy rozwój zespołów deweloperskich



Tworzenie coraz większych i ambitniejszych gier



Samodzielne portowanie gier na inne platformy

GUNSMITH SIMULATOR

85,54%

Pozytywnych opinii
(1647 z 1926)

1465

Peak grających
graczy

140,539

SPRZEDANYCH KOPII

STAN NA DZIEŃ 3 WRZEŚNIA 2024



POZOSTAŁE PROJEKTY



**SAMURAI
SIMULATOR**

**MARS COLONY
BUILDER**



**CANNON FOUNDRY
SIMULATOR**



PLAN PREMIER



Gunsmith Simulator
DLC
3Q 2024



Mars Colony Builder
Pełna Wersja
2Q 2025



Samurai Simulator
2Q 2025



Gunsmith Simulator
Pełna Wersja
3Q 2024



Mars Colony Builder
Wersja Demo
4Q 2024



Cannon Foundry
Simulator
2Q 2025



Gunsmith Simulator
Wersja Konsolowa
Brak Daty

NASZ ZESPÓŁ

Krzysztof Pławski
Prezes Zarządu

15 osób

4 zespoły
wewnętrzne

PROGRAMIŚCI
GRAFICY
DESIGNERZY

Praca zdalna

Pełna elastyczność

Brak zastołów



NASZE ATUTY



Relatywnie niskie koszty operacyjne, stałe zyski i bezpieczna sytuacja gotówkowa

Wieloletnie doświadczenie w branży gamingowej zarówno kadry kierowniczej, jak i pozostałych pracowników



Niskie ryzyko operacyjne z uwagi na realizację projektów przez niezależne zespoły deweloperskie

Dywersyfikacja gatunkowa produkcji



Możliwość wzrostu przychodów ze sprzedaży poprzez portowanie gier na inne platformy dystrybucyjne

Crossmarketing z innymi podmiotami Grupy Kapitałowej PlayWay



Ścisła współpraca z PlayWay S.A. w zakresie strategii, marketingu, promocji, PR, testingu, preprodukcji, a także dostęp do know-how oraz assetów

Doskonała szata graficzna i wysoka jakość gier





DZIĘKUJEMY
ZA UWAGĘ!



www.gamehunters-studio.com



00-712 Warszawa, ul. Bluszczańska 76/6