

Raport bieżący ESPI 5/2024

Data sporządzenia: 2024-10-08

Temat: Raport popremierowy pełnej wersji gry pt. Gunsmith Simulator

Podstawa prawna: art. 17 ust. 1 MAR – informacje poufne

Treść:

Zarząd GameHunters S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka, Emitent) informuje, iż gra komputerowa Spółki pt. Gunsmith Simulator w wersji na PC (dalej: Gra, Tytuł) miała swoją premierę w pełnej wersji na platformie sprzedażowej Steam (dalej: Steam) w dniu 4 października 2024 r.

Cena jednostkowa Gry wynosi 19,99 USD. Emitent jest producentem Tytułu. Wydawcą Gry jest PlayWay S.A. z siedzibą w Warszawie.

Na dzień publikacji niniejszego komunikatu całościowe koszty Gry zostały zwrócone.

Raporty sprzedażowe Emitenta są przedstawiane w ilościach brutto. Zgodnie z polityką platformy Steam kupujący mogą w ciągu 14 dni odstąpić od zakupu Gry.

Spółka prezentuje następujące dane sprzedażowe na koniec dnia 7 października 2024 r. (obejmujące okres od godziny 17:00 dnia 4 października 2024 r. do końca dnia 7 października 2024 r.):

- a) sprzedaż Gry: 12890 szt.;
- c) ocena graczy Steam: 83 % (oparta na recenzjach);
- d) wishlista Steam Outstanding: 363,235 szt.;
- e) liczba zakupów z wishlist: 69,840;
- f) liczba zwrotów Gry: 12.6% % ;
- g) podział sprzedaży Gry według poszczególnych krajów (w ujęciu ilościowym):
 - Stany Zjednoczone: 23,7 %,
 - Niemcy: 4,47 %,
 - Wielka Brytania: 3,2 %,
 - Chiny: 9,3 %,
 - Kanada: 2,9 %,
 - Francja: 1,79 %,
 - Australia: 3,32 %,
 - pozostałe kraje: 51,32 %.

Łączna sprzedaż Gry, od dnia premiery Gry w formule Early Access do 7 października 2024 r. wyniosła 145,080 sztuk.

Zarząd Spółki zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalnie

istotny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki notowanych w alternatywnym systemie obrotu.

Osoby reprezentujące Spółkę:

Krzysztof Pławski

Prezes Zarządu