

## Raport bieżący ESPI 1/2025

**Data sporządzenia:** 2025-01-13

Temat: Raport popremierowy DLC gry Gunsmith Simulator pt. Gunsmith Simulator – Flint & Powder

**Podstawa prawna:** art. 17 ust. 1 MAR – informacje poufne

### Treść:

Zarząd GameHunters S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: Spółka, Emitent) informuje, iż płatny dodatek (ang. DLC - downloadable content) do gry Gunsmith Simulator pt. Gunsmith Simulator – Flint & Powder (dalej: DLC) miał swoją premierę na platformie sprzedażowej Steam (dalej: Steam) w dniu 9 stycznia 2025 r.

Cena jednostkowa DLC wynosi 4,99 USD. Emitent jest producentem DLC. Wydawcą DLC jest PlayWay S.A. z siedzibą w Warszawie.

Raporty sprzedażowe Emitenta są przedstawiane w ilościach brutto. Zgodnie z polityką platformy Steam kupujący mogą w ciągu 14 dni odstąpić od zakupu DLC.

Spółka prezentuje następujące dane sprzedażowe na 72 godziny od premiery DLC:

- a) sprzedaż DLC: 5 120 szt.;
- b) ocena graczy Steam: 85,00% (oparta na 20 recenzjach);
- c) wishlista Steam Outstanding: 7 116 szt.;
- d) liczba zakupów z wishlist: 29,25 %;
- e) liczba zwrotów DLC: 1,65 % (86 szt.);
- f) podział sprzedaży DLC według poszczególnych krajów (w ujęciu ilościowym):
  - Stany Zjednoczone: 34,47%,
  - Niemcy: 9,53%,
  - Chiny: 7,93%,
  - Wielka Brytania: 5,31%,
  - Japonia: 5,04%,
  - Kanada: 3,11%,
  - Polska: 2,91%,
  - pozostałe kraje: 31,70%.

Łączna sprzedaż gry Gunsmith Simulator, od dnia premiery Gry do 13 stycznia 2025 r. wyniosła 193 822 sztuk.

Zarząd Spółki zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalnie istotny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki notowanych w alternatywnym systemie obrotu.

**Osoby reprezentujące Spółkę:**

*Krzysztof Pławski*

*Prezes Zarządu*